高级软件工程课程教学大纲

[第一部分基本定义 1](#_Toc85929339)

[第1章 软件的本质 1](#_Toc85929340)

[第2章 软件工程 1](#_Toc85929341)

[第二部分 软件过程 4](#_Toc85929342)

[第3章 软件过程结构 4](#_Toc85929343)

[第4章 过程模型 4](#_Toc85929344)

[第5章 敏捷开发 5](#_Toc85929345)

[第6章 软件工程的人员方面 7](#_Toc85929346)

[第三部分 建模 9](#_Toc85929347)

[第7章 指导实践的原则 9](#_Toc85929348)

[第8章 理解需求 13](#_Toc85929349)

[第9章 需求建模：基于场景的方法 13](#_Toc85929350)

[第10章 需求建模：基于类的方法 14](#_Toc85929351)

[第11章 需求建模：行为、模式和Web移动应用 14](#_Toc85929352)

[第12章 设计概念 15](#_Toc85929353)

[第13章 体系结构设计 20](#_Toc85929354)

[第14章 构件级设计 21](#_Toc85929355)

[第15章 用户界面设计 24](#_Toc85929356)

[第16章 基于模式的设计 25](#_Toc85929357)

[第17章 WebApp设计 27](#_Toc85929358)

[第18章 移动App设计 29](#_Toc85929359)

[第四部分 质量管理 31](#_Toc85929360)

[第19章 质量概念 31](#_Toc85929361)

[第20章 评审技术 33](#_Toc85929362)

[第21章 软件质量保证 34](#_Toc85929363)

[第22章 软件测试策略 35](#_Toc85929364)

[第27章 安全性工程 38](#_Toc85929365)

[第28章 形式化建模与验证 39](#_Toc85929366)

[第29章 软件配置管理 39](#_Toc85929367)

[第30章 产品度量 41](#_Toc85929368)

[第五部分 管理软件项目 42](#_Toc85929369)

[第31章 项目管理概念 42](#_Toc85929370)

[第32章 过程度量和项目度量 45](#_Toc85929371)

[第33章 软件项目估算 47](#_Toc85929372)

[第34章 项目进度安排 50](#_Toc85929373)

[第35章 风险分析 51](#_Toc85929374)

[第36章 维护与再工程 53](#_Toc85929375)

[第六部分 高级课题 55](#_Toc85929376)

[第37章 软件过程改进 55](#_Toc85929377)

[第38章 软件工程的新趋势 56](#_Toc85929378)